

2023년도 창작의과정#예술과기술 심의결정 세부내역

연번	신청인(단체)명	지원신청사업명	지원예정액(원)
1	강민형	포킹룸 2023	20,500,000
2	김혜연	예술래잡기술	19,500,000
3	나여량	백야민, NFT 예술을 논하다	17,500,000
4	더공감주식회사	언리얼 엔진을 활용한 메타버스 해외교류전(독일 라이프치히)	22,500,000
5	두루미랑	모션캡처 데이터 및 AI 캐릭터 기반 순천만 흑두루미춤 공연 창작	16,500,000
6	디아프 소사이어티	메타-오페라 "피노키오의 모험"	19,500,000
7	문화다방 이상한 앨리스	프로젝션 맵핑과 메타버스 기술을 활용 한 <두 애인> 기술 시연	21,500,000
8	문화예술 상상바	북극곰을 위한 미디어아트 프로젝트	18,500,000
9	방하윤	모두네(moodone) : 예술x기술 융합 장르 진입 접근성 워크숍	24,000,000
10	아트선재센터	디지털 기술과 커뮤니티 아트 3.0	19,500,000
11	염지희	토성의 고리 : 로슈 한계	22,500,000
12	오디비와이	ODBY 프로젝트	22,500,000
13	이주하	비가시성의 노출: 데이터, 렌더링, 코드 Exposing Invisible : Data, Rendering Code	11,000,000
14	이지현	<무형의 유형인> 작품을 통한 체험형 메타버스 무용 교육프로그램 개발	20,500,000
15	이호열	Motion to Data : 예술가 행동의 측정,분석,표현	21,500,000
16	지역문화진흥공동체도시락	공방탈출(경북 농촌지역 공예가들의 디지털제작 문턱넘기)	17,500,000
17	컨버터	해킹 매뉴얼	24,000,000
18	타가킷(TGAKit)	D2D	24,000,000